

FIBA PROMJENE SLUŽBENIH PRAVILA KOŠARKAŠKE IGRE, VRIJEDI OD 1. OKTOBAR 2020.

1. Član 5. Igrač: Ozljeda

RAZLOG ZA IZMJENE

Dodaje se tekst kojim će se razjasniti pružanje pomoći igračima, zamjenicima ili službenim osobama.

Član 5. će se preimenovati, Član 19.2.6. će se dodati, a Član 44.2.5. će se izmjeniti.

Član 5 Igrač: Ozljeda i pružanje pomoći

- 5.1. U slučaju ozljede jednog ili više igrača, **sudije** mogu zaustaviti igru.
- 5.2. Ako je lopta živa kada se dogodi ozljeda, **sudije** neće zazviždati sve dok ekipa koja posjeduje loptu ne šutira na koš iz igre, izgubi posjed lopte, zadržava loptu ili lopta postane mrtva. Ako je potrebno zaštititi ozlijeđenog igrača, **sudije** mogu odmah zaustaviti igru.
- 5.3. Ako ozlijeđeni igrač ne može odmah (približno za 15 sekundi) nastaviti igru ili **ako mu je pružena pomoć od trenera, pomoćnih trenera i/ili pratitelja iz svoje ekipai**, mora biti zamijenjen, osim ako ekipa ostaje s manje od pet (5) igrača na igralištu.
- 5.4. Osoblje s klupe može ući u igralište, samo ako im **sudija** to dopusti, kako bi pomogli ozlijeđenom igraču prije nego što ga se zamijeni.
- 5.5. Liječnik smije ući u igralište bez dozvole **sudije** ako po njegovoj procjeni ozlijeđeni igrač odmah treba medicinsku pomoć.
- 5.6. Igrač koji krvari tijekom igre ili ima otvorenu ranu, mora biti zamijenjen. Igrač se može vratiti u igru samo ako je krvarenje zaustavljeno, a otvorena rana i površina oko nje potpuno i sigurno pokrivena.
- 5.7. Ako se ozlijeđeni igrač ili bilo koji igrač koji krvari ili ima otvorenu ranu oporavi tijekom odobrene minute odmora dodijeljene bilo kojoj ekipai, prije znaka zapisničara za zamjenu, taj igrač smije nastaviti igrati.
- 5.8. Igrači koje je trener odredio za početak utakmice ili kojima je pružena pomoć između slobodnih bacanja mogu biti zamijenjeni u slučaju ozljede. U tom slučaju i protivnička ekipa ima pravo zamijeniti isti broj igrača, ako to želi.

Član 19. Zamjene

19.2.6. Ako igrač dobije pomoć, mora biti zamijenjen, osim ako je ekipa ostala s manje od 5 igrača na igralištu.

Član 44. Pogreške koje se mogu ispraviti

44.2.5. Jednom kada je pogreška koja se još uvijek može ispraviti otkrivena, i:

- ako je igrač koji sudjeluje u ispravljanju pogreške na klupi ekipe nakon što je ispravno zamijenjen, on mora ponovno ući na igralište kako bi sudjelovao u ispravljanju pogreške te u tom trenutku postaje igrač. Nakon ispravka pogreške, igrač smije ostati u igri, osim ako nije ponovno zatražena legalna zamjena, u kojem slučaju igrač može napustiti igralište,
- ako je igrač zamijenjen zbog ozljede ili ukazane pomoći, zato što je napravio svoju petu pogrešku ili je bio isključen, njegova zamjena mora sudjelovati u ispravljanju pogreške.

RAZLOG ZA IZMJENE

Cilj je razlikovati akciju kontinuiranog pokreta od skok šuta. Moment šuta je različito definiran za normalan šut na koš i kontinuirani pokret. Ponekad dolazi do nesporazuma među sudionicima je li osobna pogreška bila u momentu šuta ili ne. Novi je tekst uglavnom radi boljeg pojašnjenja nego li za promjenu samog pravila.

NOVI TEKST PRAVILA

Član 15. Igrač u momentu šuta

15.1 Definicija

15.1.1 Šutiranje na koš iz igre ili slobodnog bacanja događa se kada je lopta u ruci (rukama) igrača, a on je zatim baci prema protivničkom košu.

Odbijanje je kada igrač usmjeri rukom(ama) loptu prema protivničkom košu.

Zakucavanje je kada igrač jednom ili s obje ruke loptu snažno gura kroz obruč.

Kontinuirana radnja na koš je radnja igrača koji hvata loptu u pokretu ili nakon završetka driblinga nastavlja kontinuiranu radnju šuta prema gore na koš.

15.1.2. Moment šuta kao šut na koš:

- **započinje** kada igrač krene, prema procjeni sudije, pomicati loptu prema gore na protivnički koš
- **završava**, kada lopta napusti ruku(e) šutera, u slučaju skok šuta, kada šuter sa obje noge dotakne pod nakon šuta.

15.1.3 **Moment šuta kao kontinuirana radnja u pokretu prema košu ili drugi pokušaj šuta.**

- **Započinje** kada lopta ostane u rukama igrača nakon driblinga ili hvatanja lopte u zraku, po mišljenju sudije, a koje prethodi šutu na koš.
- **Završava** kada lopta napusti ruku(e) igrača **ili ako započinje nova radnja šuta na koš**

15.1.4. Ne postoji veza između legalnih broja koraka i momenta šuta.

15.1.5 Tijekom momenta šuta, ruka (e) igrača mogu biti držane od strane protivnika, što mu onemogućuje postizanje pogotka.

15.1.6. Kada je igrač u momentu šuta i nakon što je na njemu napravljena pogreška doda loptu, više se ne smatra da je u momentu šuta.

RAZLOG ZA IZMJENE

Od igrača i trenera zatraženo je da prouče situacije kada se obrambeni igrači ubacuju u cilindar napadača s loptom. U ovakvim situacijama dolazi do igranja laktom, glumljenja i ostalih situacija koje nisu dobre za košarku.

Tijekom analiza stanja, otkriveno je da postojeća pravila:

- a) navode samo cilindar obrambenog igrača
- b) ne navode ništa o cilindru napadača sa ili bez lopte

NOVI TEKST PRAVILA

Član 33. Kontakt: Opći principi

33.1 Princip cilindra

Princip cilindra se definira kao prostor unutar zamišljenog cilindra koji igrač zauzima na podu. Ove dimenzije i udaljenost između njegovih stopala ovisit će o visini i veličini igrača. Uključuje prostor iznad igrača i ograničen je na:

Granice cilindra obrambenog igrača ili napadača bez lopte su:

- Prednji dlanovi ruku
- Zadnji dio stražnjice
- Vanjski rub nogu i ruku

Ruke se mogu ispružiti ispred tijela ne više od položaja stopala i koljena, pri čemu su ruke savijene u laktovima, tako da su podlaktice podignute u legalni zaštitni položaj.

Obrambeni igrač ne smije ući u cilindar napadača s loptom i izazvati nelegalni kontakt kada napadač pokušava izvesti normalan košarkaški pokret u svom cilindru.

Granice cilindra napadača s loptom su:

- Prednji dio stopala, savijena koljena i ruke, držeći loptu iznad kukova
- Zadnji dio stražnjice
- Vanjski rub nogu i ruku u širini ramena

Napadaču s loptom mora biti osigurano dovoljno prostora za normalnu košarkašku kretnju unutar svog cilindra. Uobičajena košarkaška kretnja uključuje dribling, okretanje, šut na koš i dodavanje.

Napadač ne smije širiti noge ili ruke izvan svog cilindra i prouzrokovati nelegalni kontakt s obrambenim igračem kako bi dobio dodatni prostor.

4. Član 35 Obostrana pogreška

RAZLOG ZA IZMJENE

Pravilo nije predstavljalo problem do zadnje izmjene Pravila i naknadnih promjena u OBRI-ju. Trenutno se navodi da se svi prekršaji iste kazne smatraju obostranom pogreškom, te je sudijama teško odrediti koji je igrač odgovoran za početni nelegalni kontakt. U praksi, sudije su prestali svirati obostranu pogrešku.

NOVI TEKST PRAVILA

Član 35. Obostrana pogreška

35.1. Definicija

35.1.1. Obostrana pogreška je situacija u kojoj 2 protivnička igrača naprave osobnu ili nespportsku/isključujuću pogrešku jedan na drugome u približno isto vrijeme.

35.1.2. Ako su dva faula svirana kao obostrana pogreška, moraju se zadovoljiti slijedeći kriteriji:

- Obje osobne pogreške su pogreške igrača
- Obje osobne pogreške uključuju fizički kontakt
- Obje osobne pogreške su između dva igrača iz suprotnih ekipai
- Obje osobne pogreške su iz iste kategorije (osobna ili nespportska/isključujuća pogreška).

35.2. Kazne

Osobna ili nespportska/isključujuća pogreška će se dosuditi obojici igrača. Slobodna bacanja se ne dodjeljuju i igra se nastavlja kako slijedi:

Ako je u približno isto vrijeme svirana obostrana pogreška:

- postignut pogodak iz igre ili jedinog ili posljednjeg slobodnog bacanja, lopta se dodjeljuje ekipi koja je primila pogodak za ubacivanje s čeone crte,
- ekipa koja je bila u posjedu lopte ili imala pravo na loptu, dodjeljuje joj se lopta za ubacivanje s mjesta najbližeg onom gdje je pogreška napravljena,
- nijedna ekipa nije bila u posjedu lopte ni imala pravo na loptu, igra se nastavlja podbacivanjem, odnosno promjenjivim posjedom

5. Član 37 Nesportska pogreška

RAZLOG ZA IZMJENE

Jedan od izazova ovog pravila je razjasniti košarkašima pravilo kontranapada:

- Obrambeni igrač (B) odbije loptu od igrača ekipe A i blizu je hvatanja lopte s otvorenim putem do protivničkog koša
- Tada igrač A napravi normalno osobnu pogrešku.

Prema mišljenju, to nije kontranapad ekipe B jer je ekipa A još uvijek imala posjed lopte.

NOVI TEKST PRAVILA

Član 37. Nesportska pogreška

37.1. Definicija

37.1.1 Nesportska pogreška je kontakt igrača koji po prosudbi sudija:

- Kontakt sa protivnikom, koji nije legitiman pokušaj direktnog igranja na loptu u duhu i namjeri pravila
- prekomjerni, snažni kontakt koji je igrač napravio u pokušaju da dođe do lopte ili protivnika,
- nepotrebni kontakt uzrokovan obrambenim igračem kako bi zaustavio napredovanje napadačke ekipai u tranziciji. To se primjenjuje sve dok igrač u napadu ne započne moment šuta.
- je nelegalni kontakt obrambenog igrača s leđa ili sa strane na protivnika, koji napreduje prema protivničkom košu, a da nema drugih igrača između napadača, lopte i protivničkog koša. To se primjenjuje sve dok igrač u napadu ne započne moment šuta.
- je kontakt obrambenog igrača na protivnika u igralištu tijekom zadnje 2 minute četvrtog razdoblja ili produžetka, kada je lopta van granica igrališta za ubacivanje još uvijek u rukama sudije ili na raspolaganju igraču koji izvodi ubacivanje.

37.1.2 Sudija mora tumačiti nesportske pogreške na isti način tijekom cijele utakmice i prosuditi samo akciju.

37.2. Kazna

37.2.1. Nesportska pogreška dosuđuje se prekršitelju

37.2.2. Slobodno(a) bacanje(a) dodjeljuje se igraču na kojem je pogreška napravljena, nakon čega slijedi:

- ubacivanje lopte u igru na crti za ubacivanje u prednjem polju ekipe u posjedu,
- podbacivanje u središnjem krugu kako bi započelo prvo razdoblje.

Broj slobodnih bacanja se određuje na sljedeći način:

- za pogrešku na igraču koji nije u momentu šuta, 2 slobodna bacanja,
- za pogrešku na igraču koji je u momentu šuta, ako je postignut pogodak, on se priznaje i dodjeljuje se 1 slobodno bacanje,
- za pogrešku na igraču koji je u momentu šuta i ne postiže pogodak, 2 ili 3 slobodna bacanja

37.2.3. Igrač će biti isključen s ostatka utakmice kada su mu dosuđene 2 nesportske pogreške ili 2 tehničke pogreške, ili s 1 tehničkom i 1 nesportskom pogreškom.

37.2.4. Ako je igrač isključen po članku 37.2.3, ta nesportska pogreška je jedina koja se treba kazniti i nikakva dodatna kazna se ne provodi zbog isključenja.

6.	Član 48	Zapisničar i pomoćnik zapisničara : Dužnosti
7.	Član 49	Mjerilac vremena : Dužnosti

RAZLOG ZA IZMJENE

Tijekom izrade Priručnika za službene osobe na zapisničkom stolu, otkriveno je da zapisničar ima mnogo više dužnosti od ostalih pomoćnih sudija. Prijedlog u nastavku je smanjenje nekih njegovih dužnosti. Postupak koji označava prekršaje igrača ili tima sada provodi mjerilac vremena. Dužnosti iz članka 48.2. U nekim nacionalnim federacijama koriste se samo 3 pomoćnih sudija. Stoga bi te dužnosti trebalo dati mjeriocu vremena.

NOVI TEKST PRAVILA

Član 48. Zapisničar i pomoćnik zapisničara: dužnosti

Član 48.2. Ukida se.

Član 49. Mjerilac vremena : Dužnosti

49.1. Mjeriocu vremena treba osigurati sat za igru i štopericu i on treba:

- mjeriti vrijeme igre, minute odmora i intervale igre,
- osigurati da signal sata za igru zvuči vrlo glasno i da se automatski oglasi na kraju svakog razdoblja
- koristeći se svim raspoloživim sredstvima, odmah upozoriti sudije ako se njegov znak ne oglasi ili se pak ne čuje,
- pokazuje broj pogrešaka koje napravi svaki igrač, podižući pločicu s brojem koji odgovara broju napravljenih pogrešaka igrača tako da je vide oba trenera
- postavlja oznake za pogreške ekipa na kraj zapisničkog stola bliže klupi ekipa koja je u kaznenoj situaciji (bonusu), kada lopta postane živa nakon četvrte pogreške ekipa u jednom razdoblju,
- obavlja zamjene,
- oglašava se svojim zvučnim signalom samo kada lopta postane mrtva i prije nego što lopta ponovno postane živa. Oglašavanje zvučnog signala mjeritelja vremena ne zaustavlja sat za igru ni igru, niti uzrokuje da lopta postane mrtva.

8. Dodatak B - Zapisnik

RAZLOG ZA IZMJENE

Pojasniti kako administrirati u zapisniku normalnu tehničku/isključujuću pogrešku ili za napuštanje prostora oko klupe i ne pomaže ili ne pokušava pomoći sudijema u održavanju ili vraćanju reda (sa ili bez aktivnog sudjelovanja u tuči), protiv trenera, pomoćnika trenera, zamjenika, igrača sa pet osobnih pogrešaka ili službenih osoba na klupi.

Kada glavni trener tijekom tuče napusti prostor oko klupe i sudjeluje u tučnjavi, on ne bi trebao biti administriran sa dva D2 (jedan D2 za napuštanje prostora oko klupe bilo kojeg člana tima i jedan D2 za svoje aktivno sudjelovanje u tuči), kao i do sad.

NOVI TEKST PRAVILA

Primjeri isključujućih pogrešaka za njegovo aktivno sudjelovanje u tuči za trenera, pomoćnog trenera, zamjene, igrača s pet osobnih pogrešaka ili službenih osoba na klupi.

Bez obzira na broj osoba isključenih za napuštanje prostora oko klupe, trener se kažnjava i administrira mu se sa "B2" ili "D2".

Ako je trener aktivno uključen u tuču, administrira se i kažnjava se sa "D2".

RAZLOG ZA IZMJENE / ANALIZE

U sadašnjem članu 46.12. Prvi sudija: Dužnosti i ovlasti – korištenje IRS-a je sve složenije i važnije. Stoga je potrebno da se IRS-a u Pravilima igre vodi kao novi Dodatak F.

Osim toga, potrebna je dosljednija primjena IRS-a, a standardizirani su i postupci sudija za uporabu IRS -a. U ovom trenutku:

- U Pravilima igre se jasno navodi da prvi sudija može upotrijebiti IRS za donošenje konačne odluke. Za sigurnosni mehanizam najmanje dva suca trebala bi sudjelovati na pregledu IRS situacije.
- Nakon završetka pregleda IRS-a, sudac koji je uputio poziv mora pokazati konačnu odluku. Mora se izbjegavati da prvi sudac donosi konačnu odluku o prvotnoj odluci sudaca. Može izgledati da prvi sudac mijenja odluku suca, ako se konačna odluka razlikuje od izvorne odluke.

NOVI TEKST PRAVILA

46.12. Za utakmice u kojima se koristi IRS molimo pogledati Dodatak F.

Novi Dodatak F – Instant Replay System je kako slijedi.

F – INSTANT REPLAY SYSTEM

F.1. Definicija

Instant Replay System (IRS) je metoda rada koju koriste sudije za provjeru svoje odluke, gledajući situaciju na zaslonu od odobrene video tehnologije.

F.2. Procedura

F.2.1. Sudije su ovlaštene koristiti IRS sve dok ne potpišu zapisnik nakon utakmice, u granicama navedenima u ovom Dodatku.

F.2.2 Za uporabu IRS-a primjenjuje se sljedeći postupak:

- Prvi sudija mora odobriti IRS opremu prije utakmice, ako je dostupna.
- Prvi sudija donosi odluku hoće li se koristiti IRS ili ne.
- Ako je odluka sudija predmet revizije IRS-a, tu početnu odluku moraju pokazati sudije na terenu
- Nakon odluke koja će se gledati na IRS-u i nakon prikupljanja svih informacija od drugih sudija, pomoćnih sudija, opunomoćenika, pregled IRS-a počinje što je brže moguće.

- Na pregledu snimke IRS-a sudjeluje prvi sudija i sudija koji je donio odluku. Ako je prvi sudija donio odluku, on će izabrati jednog sudiju da skupa gledaju snimku.
- Tijekom pregleda IRS-a prvi sudija će osigurati da nijedna neovlaštena osoba nema pristup IRS monitoru.
- Pregled se provodi prije najavljenog time outa ili zamjene i prije nastavka igre.
- Nakon pregleda IRS-a, sudija koji je donio odluku izvješćuje o konačnoj odluci i igra se nastavlja u skladu s tim.
- Odluka sudije može se ispraviti samo ako pregled IRS-a sudijema daje jasne i uvjerljive vizualne dokaze za ispravak odluke.
- Nakon što prvi sudija potpiše zapisnik, IRS se više ne može koristiti.

F.2.3. Pravilo

F.2.3.1. Na utakmici se mogu gledati sljedeće situacije:

- Na kraju perioda ili produžetka,
 - je li uspješan pogodak iz igre napustio ruke prije nego je sat za igru oglasio kraj razdoblja,
 - hoće li ili koliko će ostati vremena na satu za mjerenje vremena, ako
 - je lopta izbačena van granica igrališta od strane igrača koji je šutirao,
 - se dogodio istek sata za napad,
 - se dogodio prekršaj 8 sekundi,
 - učinjena je pogreška prije isteka razdoblja ili produžetka.
 - kada sat za igru pokazuje 2:00 minute ili manje u četvrtom razdoblju ili u svakom produžetku,
 - je li uspješan pogodak iz igre napustio ruke prije nego se oglasio sat za istek napada,
 - je li lopta u pokušaju postizanja pogotka iz igre napustila ruke prije nego je učinjena bilo koja pogreška,
 - je li bilo nelegalne igre obrambenog igrača u putanji lopte
 - koji je igrač izbacio loptu izvan graničnih crta igrališta.
 - tijekom bilo kojeg vremena utakmice,
 - hoće li uspješan pogodak vrijediti 2 ili 3 poena,
 - nakon što je učinjena osobna , nesportska ili isključujuća pogreška na igraču u njegovu neuspješnom momentu šuta iz igre kako bi se utvrdilo da li će se dodijeliti 2 ili 3 slobodna bacanja.
 - je li osobna, nesportska ili isključujuća pogreška ispunila kriterije za takvu pogrešku ili će se nadograditi ili smanjiti ili se smatra tehničkom pogreškom.
 - nakon kvara sata za vrijeme ili sata za napad, na koliko će se ispraviti vrijeme na satovima,
 - koji će igrač izvoditi slobodna bacanja,
 - koji su igrači i službene osobe uključene u tučnjavi.

FIBA SLUŽBENIH PRAVILA KOŠARKAŠKE IGRE, KOŠARKAŠKA OPREMA - PROMJENE, VRIJEDI OD 1. OKTOBRA 2020

Kategorija	Član	Promjena
Opća	N/A	Restrukturirati nivo opreme za FIBA natjecanja. Razina 1: Nacionalna klupska natjecanja te druga elitna nacionalna i međunarodna klupska i nacionalna natjecanja i reprezentativna natjecanja. Razina 2: Bilo koje drugo natjecanje koje nije uključeno u razinu 1.
Opća	N/A	Upućivanje na Priručnik o ispitnim metodama i zahtjevima.
Opća	N/A	Nakon nabave, FIBA odobrena oprema vrijedi do 8 godina bez obzira na trenutni status FIBA odobrenja. Nakon tog 8-godišnjeg razdoblja, sva oprema koju FIBA više ne odobrava mora se zamijeniti.
Stražnja ploča	1.1	Nivo1: Materijal na stražnjoj ploči: Nereflektirajuće laminirano sigurnosno staklo ili kaljeno staklo, debljine između 11,8 mm i 13,5 mm
Stražnja ploča	1.1	Nivo 2 : Materijal na stražnjoj ploči: Laminirano/kaljeno staklo; akrilni ili polikarbonat; stakloplastika, čelik ili aluminij.
Stražnja ploča	1.1	Uklonjen test krutosti na stražnjoj ploči.
Obruč koša	1.2	Ažurirane reference na NCS i RAL boje.
Konstrukcija koša	1.4	Nivo 2: dimenzijski zahtjev dodan iz sigurnosnih razloga: najmanje 1.000 mm, mjereno od vanjskog ruba krajnje linije do prednjeg dijela zaštitne obloge.
Konstrukcija koša	1.4	Dodan test vibracije stražnje ploče.
Donja zaštitna konstrukcija koša	1.5	Zaštita mora imati vršnu vrijednost usporavanja od 500 m/s ² ili manje.
Donja zaštitna konstrukcija koša	1.5	Dimenzije ažurirane kako bi odgovarale trenutnom tržištu.
Lopte	2	Ažuriran je postupak testiranja odskoka lopte.
Lopte	2	Lopta mora biti označena preporučenim tlakom ili rasponom tlaka.
Lopte	2	Zahtjevi u pogledu opsega i težine ažurirani kako bi se smanjio dopušteni raspon.
Lopte	2	Veličina 5 (390-360 g) dopuštena za Mini natjecanja.
Lopte	2	Ispitivanje propuštanja ventila zamijenjeno je ispitivanjem gubitka tlaka i testom otpornosti na naprezanje (samo razina 1).
Lopte	2	Ispitivanje prijanjanja ukinuto.
Semafor	3	Crveni kvadrat koristi se za označavanje ekipaskih pogrešaka.
Semafor	3	Slovo "O" se koristi za prikaz produžetka.
Semafor	3	Moguće je dodati i ukloniti osobne pogreške igrača neovisno o ekipaskim pogreškama.
Semafor	3	Ispitivanje utjecaja u skladu s DIN 18032-3 uklonjeno.

Uređaja za mjerenje isteka napada	5	Dodan test izdržljivosti uređaja za mjerenje isteka napada.
Pokazivači bonusa	8	Mora svjetliti crvenim svjetlom kada lopta postane živa nakon četvrte ekipaske pogreške.
Pod dvorane	10	Dodana otpornost na habanje, veliki sjaj ispitivanja opterećenja valjanja.
Pod dvorane	10	Uklonjen test otklona površine.
Pod dvorane	10	Povećan zahtjev na 50% smanjenje sile kod mobilnih drvenih podova.
Pod dvorane	10	Kod sintetičkih podova ubačeni zahtjevi za vertikalne deformacije i smanjenje sile odvojene u relevantne kategorije: Elastičnost, površinska elastičnost i kombinirana elastična.
Pod dvorane	10	Naljepnice i boje moraju imati iste karakteristike i reflektivni sjaj kao i cijeli pod dvorane.
Svjetlo u dvorani	12	Opisi i zahtjevi za faktor treperenja svjetla, renderiranje boje i dodanu temperaturu boje.
Sustav tempiranja kontroliran zviždajkom suca	13	Sustav mora imati: Vrijeme odziva od 0,1 sekunde ili manje. Pokrivanje svih lokacije na terenu. Ne zaustavljanje sata bilo kojim vanjskim zviždukom.
Zviždajka	14	Dodan zahtjev za volumen, učestalost i kemijsku sigurnost.
Reklamne ploče	15	Dodan zahtjevi za uvlačenje dijagram.
Reklamne ploče	15	Dodane preporuke za proizvodne svrhe, a za brzinu osvjetljenja i osvježavanja ploča.
Gledalište	17	Dodane su preporuke za ispitivanje opterećenja i trajnosti.